

Studcielezing Frank Dignum

"AI in games: Een realistisch doel?"

Frank Dignum, docent aan de Universiteit Utrecht, zal vertellen over de uitdagingen in Game-AI.

In welke gevallen zijn mensen verbazingwekkend makkelijk voor de gek te houden en welke zaken zijn juist onverwacht uitdagend?

Benieuwd?

24 Oktober, 15:00u, 5161.0280

